

PREFEITURA MUNICIPAL DE PINHÃO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA



ATIVIDADES PEDAGÓGICAS NÃO PRESENCIAIS

2º ANO

Folclore

Escola: _____

Professor (a): _____

Aluno (a): _____

DIA DO FOLCLORE – 22 DE AGOSTO

NO DIA 22 DE AGOSTO COMEMORAMOS O FOLCLORE BRASILEIRO. FOLCLORE QUER DIZER COSTUMES DE UM POVO: FESTAS, DANÇAS, MÚSICAS, VESTIMENTAS, JOGOS, HISTÓRIAS, LENDAS, BRINCADEIRAS.

OBSERVE ESTES PERSONAGENS DO NOSSO FOLCLORE E PINTE-OS.



IARA



MULA-SEM-CABEÇA



SACI-PERERÊ



NEGRINHO DO PASTOREIRO



CURUPIRA



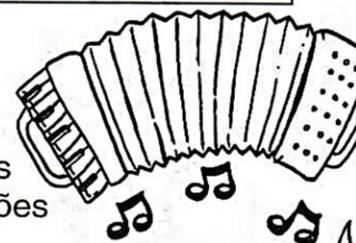
22 de agosto
• Dia do Folclore •



O povo tem hábito, costumes, danças, brincadeiras, festas e muitas outras coisas da cultura que passam de pais para filhos.

Folclore é o saber do povo.

- Músicas
- Danças
- Costumes
- Provérbios
- Adivinhações



O Brasil tem um folclore muito rico e belas lendas.

- Saci-Pererê
- Lobisomem
- Mula-sem-cabeça



ORGANIZE AS FRASES



A OS HOMENS COM CANTO. SEU ENCANTO IARA

A DE JACARÉ. EM FEIA FORMA UMA BRUXA CUCA É

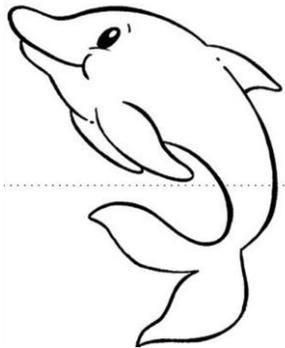
MATAS. PROTETOR DAS O CURUPIRA É O

FAZER O SACI TRAVESSURAS. ADORA

QUE ATACA EM E LOBO, MISTURA DE HOMEM LUA CHEIA. LOBISOMEM É A

UM O BOTO QUE VIRA JOVEM BONITO MULHERES. QUE ENCANTA AS

PASTOREIO DO ERA UM NEGRINHO ESCRAVO PELO DONO. ESPANCADO



OBSERVE A CENA E ESCREVA O QUE ESTÁ ACONTECENDO:



Sape me sace

Olha o sape dentro de sace

O sace com o sape dentro

O sape batendo pape

E o pape saltando rente.

Leia PARA ALGUÉM o texto (**DICA:** depois, copie no caderno de Língua Portuguesa ou no caderno de caligrafia)

LEIA RAPIDAMENTE O TRAVA-LÍNGUA. VOCE PODE ENVIAR UM **ÁUDIO** OU **VIDEO** PARA SEU (SUA) PROFESSOR (A) LENDO O TEXTO ABAIXO...

**SE O PAPA PAPASSE PAPA, SE
O PAPA PAPASSE PÃO, SE O
PAPA TUDO PAPASSE, SERIA
UM PAPA-PAPÃO**



LEIA COM **ATENÇÃO** O TEXTO.

PINTE **DA MESMA COR** AS PALAVRAS QUE **RIMAM**.

MARQUE A RESPOSTA CERTA:

● SE VOCÊ OUVIR UM UIVO EM NOITE DE LUA CHEIA, O QUE VOCÊ PRECISA FAZER?

() SUMIR

() FICAR PARADO

() UIVAR

● CIRCULE NO TEXTO COMO O LOBISOMEM É.

● A MORDIDA DO LOBISOMEM TEM CURA?

() SIM

() NÃO

● ESCREVA 5 PALAVRAS QUE RIMAM COM **LUA**:

O LOBISOMEM



SE UM UIVO VOCÊ OUVIR
EM NOITE DE LUA CHEIA
É MELHOR VOCÊ SUMIR
SE ESCONDER EM UMA IGREJA

ELE É PELUDO, COM DENTES AFIADOS
SE VOCÊ SAIR DE CASA
É MELHOR TOMAR CUIDADO

A MORDIDA DO LOBISOMEM
NÃO TEM CURA NÃO,
POIS ELA FAZ O HOMEM
SE TRANSFORMAR NO SEU IRMÃO.

JOE SILVA

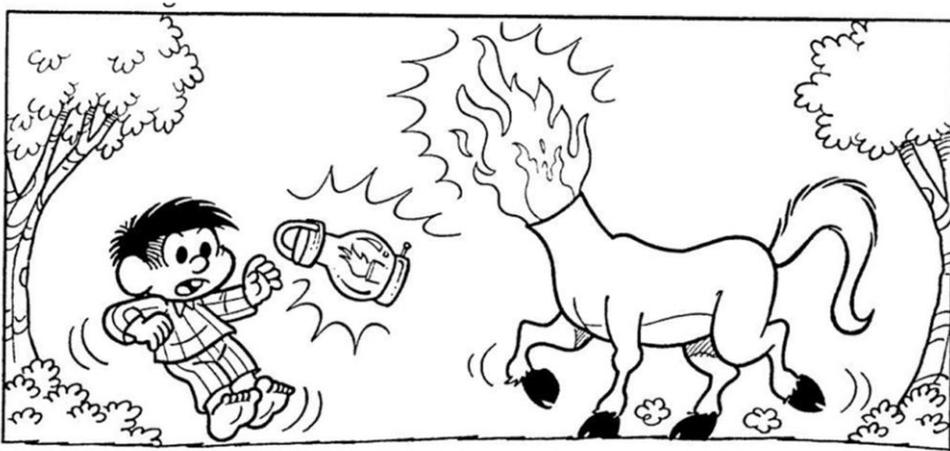
LEIA E DIVIRTA-SE

XAXADO / Antonio Cedraz

www.xaxado.com.br



OBSERVE A IMAGEM ABAIXO E **CONTINUE** A HISTÓRIA.
NÃO ESQUEÇA DE COLOCAR UM **TÍTULO**:



CHICO BENTO ESTAVA DORMINDO. QUANDO DE
REPENTE OUVIU UM BARULHO ESTRANHO LÁ FORA.
RESOLVEU LEVANTAR E _____

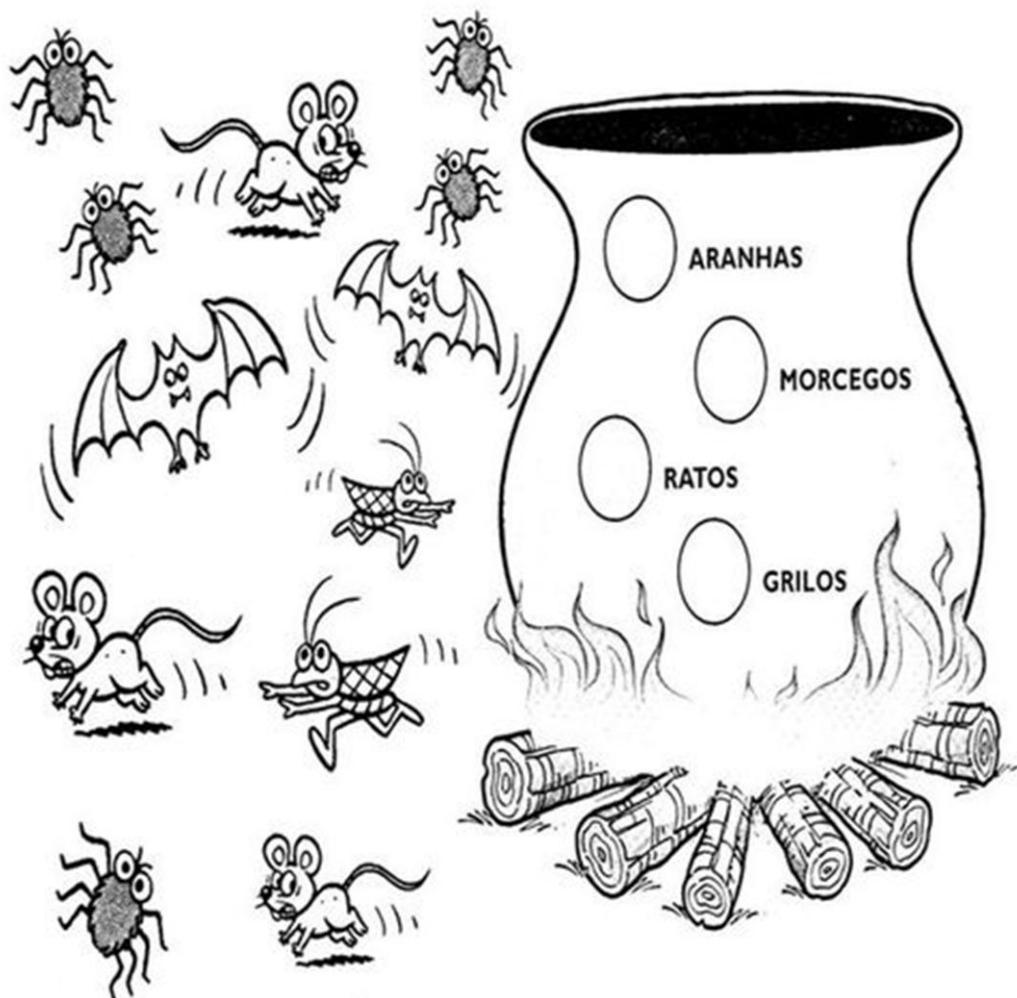


ENCONTRE CINCO DIFERENÇAS
ENTRE AS CENAS ABAIXO!



A CUCA PREPAROU UMA POÇÃO MUITO PODEROSA

PARA DESCOBRIR SUA RECEITA SECRETA CONTE AS FIGURAS E PREENCHA AS QUANTIDADES DE CADA INGREDIENTE QUE HÁ DENTRO DO CALDEIRÃO.



CRUZADINHA MATEMÁTICA

1 - Escreva o resultado de cada operação;



5 + 5 =

5 - 3 =

4 + 8 = →

8 - 5 =

3 + 4 →

3 + 3 = →

10 - 2 = →

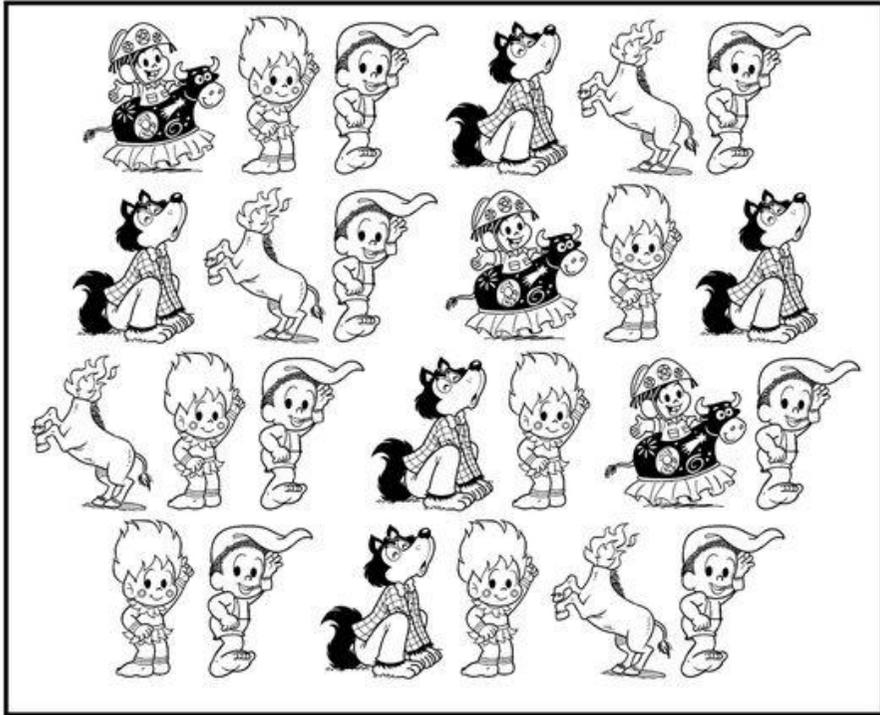
9 - 4 =

The crossword puzzle grid consists of empty boxes. The numbers are placed in the grid as follows:

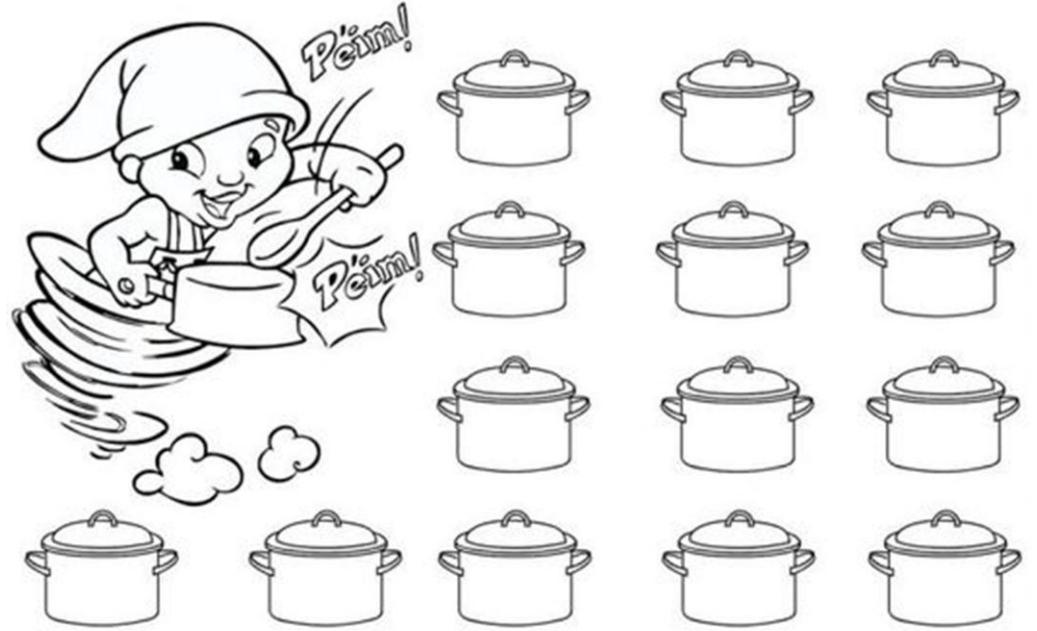
- 5 + 5 = is in the top row, starting at column 3.
- 5 - 3 = is in the second row, starting at column 1.
- 4 + 8 = → is in the third row, starting at column 1.
- 8 - 5 = is in the fourth row, starting at column 3.
- 3 + 4 → is in the fifth row, starting at column 1.
- 3 + 3 = → is in the sixth row, starting at column 1.
- 10 - 2 = → is in the seventh row, starting at column 1.
- 9 - 4 = is in the eighth row, starting at column 4.



VAMOS CONTAR OS PERSONAGENS DO FOLCLORE!



O SACI É MUITO LEVADO QUE ADORA FAZER TRAQUINAGEM. SÓ HOJE, NA VILA ELE QUEIMOU MEIA DÚZIA DE PANELAS DE FEIJÃO. CIRCULE E PINTE O NÚMERO DE PANELAS QUE CORRESPONDEM A MEIA DÚZIA.



UMA DÚZIA SÃO _____ UNIDADES.

MARQUE COM UM X O CONJUNTO QUE POSSUI UMA DÚZIA.

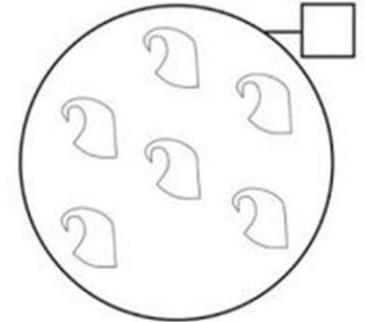
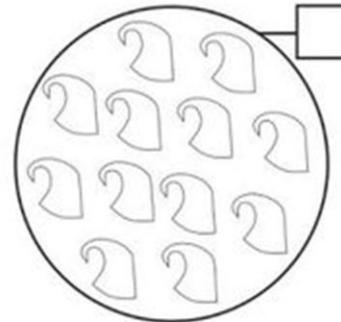
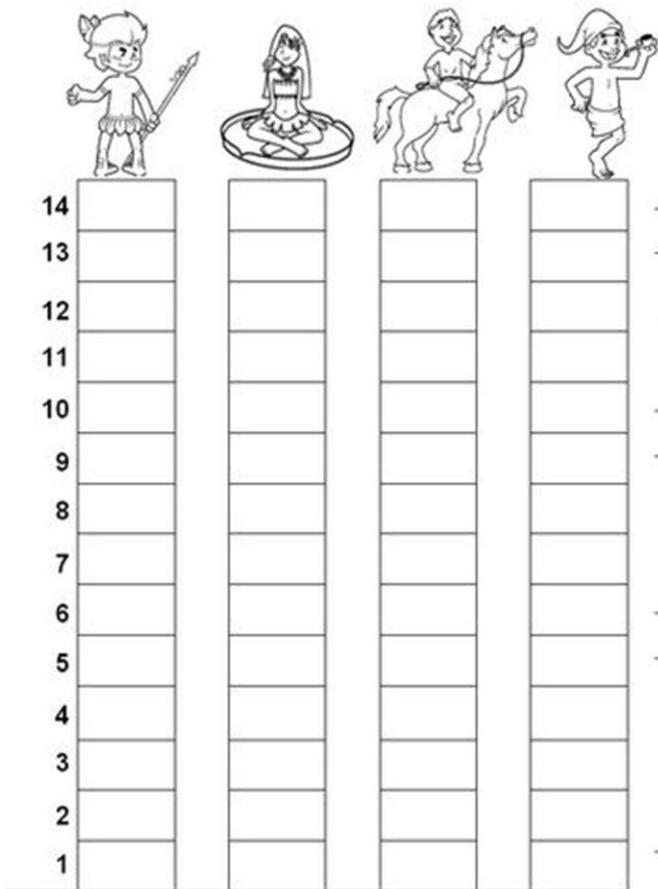


Gráfico: NOSSA LENDA PREFERIDA

Hoje fizemos uma votação para escolher a lenda do folclore preferida pelos alunos de nossa turma.

Com os votos obtidos, montamos o gráfico abaixo. Observe-o e faça o que se pede:



• Qual é a lenda preferida por esta turma?

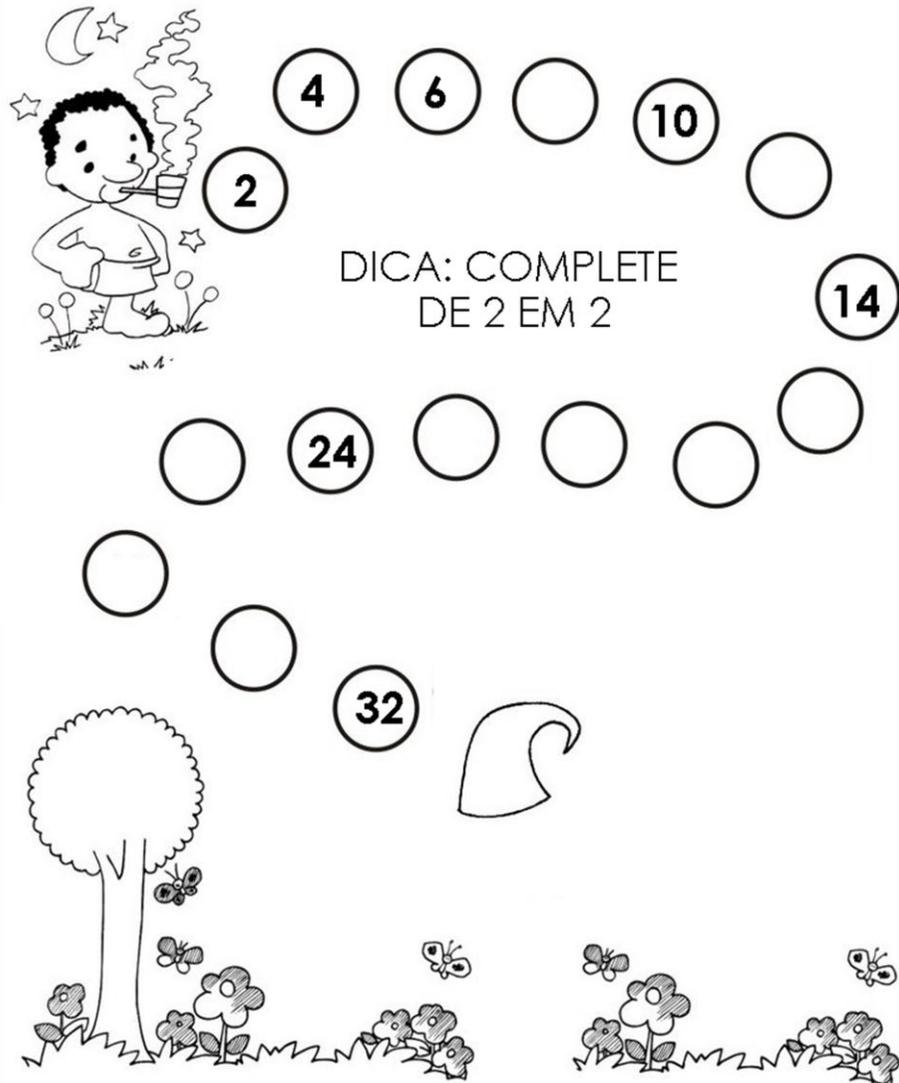
• Qual é a lenda que teve menos votos?

• Quantos votos teve a lenda **O Saci-Pererê**?

• Quantos votos teve a lenda na qual você votou?

AJUDE O SACI

COMPLETE OS NUMERAIS QUE FALTAM PARA O SACI CHEGAR ATÉ O SEU GORRO.



VAMOS CONTAR

QUANTAS PERNAS TEM 1 SACI? _____



QUANTAS PERNAS 7 TEM SACIS?

QUANTAS PERNAS TEM 1 CURUPIRA? _____



QUANTAS PERNAS TEM 6 CURUPIRAS?

QUANTAS PATAS TEM 1 LOBISOMEM? _____



QUANTAS PATAS TEM 5 LOBISOMENS?

FICHAS DE LEITURA

CARTINHAS DA ADIVINHAS
FAMÍLIA!!! LÊ PRA MIM?

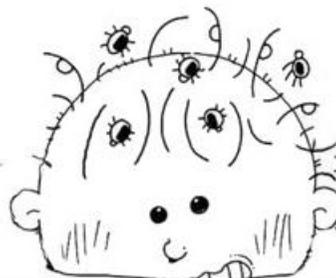
ELE É MAGRO PRA CHUCHU,
TEM DENTES MAS NUNCA
COME E MESMO SEM TER
DINHEIRO, DÁ COMIDA A
QUEM TEM FOME?



O QUE É O QUE É
QUE SOBE QUANDO A
CHUVA DESCE ?



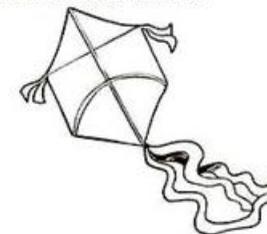
O QUE É O QUE É
QUE ANDA COM OS
PÉS NA CABEÇA?



O QUE É, O QUE É?
CAI EM PÉ E CORRE
DEITADO?



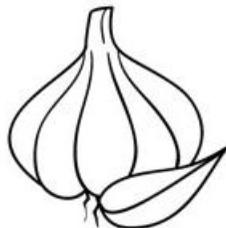
O QUE É, O QUE É? TENHO
CAUDA, MAS NÃO SOU CÃO.
NÃO TENHO ASAS E SEI
VOAR. SE ME LARGAM, EU
NÃO SUBO. SAIO AO VENTO
PARA BRINCAR?



O QUE É O QUE É
QUE DÁ MUITAS
VOLTAS E NÃO SAI
DO LUGAR ?



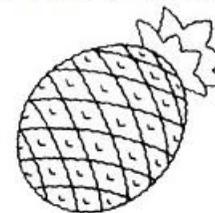
TEM CABEÇA, TEM
DENTE, TEM BARBA,
NÃO É BICHO NEM É
GENTE, O QUE É?



O QUE É O QUE É,
TEM CHAPÉU, MAS
NÃO TEM CABEÇA,
TEM BOCA MAS NÃO
FALA, TEM ASA MAS
NÃO VOA?

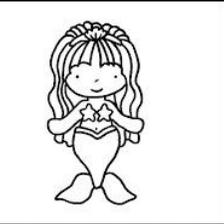
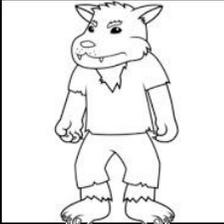
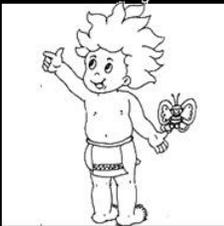


O QUE É, O QUE É?
TEM COROA MAS NÃO
É REI, TEM ESPINHO
MAS NÃO É PEIXE?



O QUE É QUE
NASCE GRANDE E
MORRE PEQUENO?



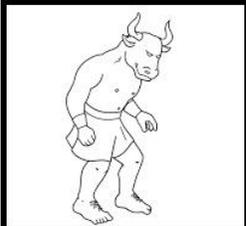
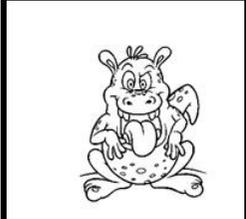


FOLCLORE BRASILEIRO

MATERIAL: 1 MOEDA, DUAS TAMPAS E CADERNO

COMO JOGAR:

- * CARA - AVANÇA 1 CASA
- * COROA - AVANÇA 2 CASAS
- * COMEÇA QUEM TIRA CARA.
- * A CASA QUE CAIR O JOGADOR ESCREVE O NOME DA FIGURA NO CADERNO.
- * GANHAR QUEM CHEGAR NA LINHA DE CHEGADA.



CHEGADA



SAÍDA